

## ***“DIGITALACIÓN DE UNIDADES DIDÁCTICAS EN EL AULA”.***

### **DESCRIPCIÓN**

Este curso que será de especial utilidad tanto para docentes en activo como para futuros docentes. A lo largo del mismo se le enseñarán a los participantes tres herramientas digitales (Notebook, Socrative y Quizizz) que le permitirán cambiar la metodología de enseñanza, mejorando así la motivación del alumnado ante su propio proceso de aprendizaje.

### **OBJETIVOS GENERALES DEL CURSO**

Los dos objetivos generales del curso son:

1. El juego como motor de aprendizaje en el aula.
2. Inclusión de las TIC como parte importante del proceso de enseñanza-aprendizaje.

### **OBJETIVOS ESPECÍFICOS DEL CURSO**

En cuanto a los objetivos específicos del curso caben destacar los siguientes:

1. Crear actividades digitales a través del software “Notebook”.
2. Crear actividades interactivas a través de la herramienta Socrative.
3. Crear actividades interactivas a través de la herramienta Quizizz.

### **METODOLOGÍA Y EVALUACIÓN**

El curso consta de 4 módulos en los que los participantes aprenderán paso a paso las diferentes herramientas digitales. El primer módulo es más general y en se habla un poco de la importancia de las TIC en la educación. Los otros tres módulos restantes son más prácticos, ya que en cada uno de ellos se detalla de forma pormenorizada como crear actividades interactivas con las diferentes herramientas digitales.

Al finalizar cada módulo el alumno encontrará un test de autoevaluación referidas al módulo trabajado. Para pasar al módulo siguiente el alumno debe superar correctamente cada test.

El alumno dispondrá de 20 días para la realización del curso y se realizará íntegramente online.

## **ESTRUCTURA Y CONTENIDOS DE CURSO**

A continuación, detallamos los contenidos de cada bloque, divididos por módulos formativos. El presente curso se estructura de la siguiente forma:

### **BLOQUE DE CONTENIDOS 1: “LAS TIC COMO MOTOR DE APRENDIZAJE”.**

**MÓDULO FORMATIVO 1:** INTRODUCCIÓN – JUSTIFICACIÓN.

**MÓDULO FORMATIVO 2:** VENTAJAS E INCONVENIENTES DEL USO DE LAS TIC.

**MÓDULO FORMATIVO 3:** PROPUESTAS DE UTILIZACIÓN EN EL AULA DE LAS TIC.

**MÓDULO FORMATIVO 4:** PRÁCTICUM VIRTUAL.

### **BLOQUE DE CONTENIDO 2: “CREA Y APRENDE: NOTEBOOK”.**

- **MÓDULO FORMATIVO 1:** ¿QUE ES NOTEBOOK?.

**MÓDULO FORMATIVO 2:** UTILIDADES DE LAS DIFERENTES VENTANAS.

**MÓDULO FORMATIVO 3:** TIPOS DE ACTIVIDADES Y CÓMO CREAR CADA UNA DE ELLAS.

**MÓDULO FORMATIVO 4:** PRÁCTICUM VIRTUAL.

### **BLOQUE DE CONTENIDOS 3: “CREA Y COMPRUEBA: SOCRATIVE”.**

**MÓDULO FORMATIVO 1:** ¿QUE ES SOCRATIVE?

**MÓDULO FORMATIVO 2:** VENTAJAS E INCONVENIENTES DE SU USO.

**MÓDULO FORMATIVO 3:** CÓMO REGISTRARSE.

**MÓDULO FORMATIVO 4:** CÓMO CREAR NUESTRA PRIMERA ACTIVIDAD.

**MÓDULO FORMATIVO 5:** CÓMO APLICAR EN EL AULA LAS ACTIVIDADES.

**MÓDULO FORMATIVO 6:** UTILIDAD DE LAS DIFERENTES VENTANAS.

**MÓDULO FORMATIVO 7:** PRÁCTICUM VIRTUAL.

## **BLOQUE DE CONTENIDOS 4: “CREA Y JUEGA: QUIZIZZ”**

**MÓDULO FORMATIVO 1: ¿QUE ES QUIZIZZ?**

**MÓDULO FORMATIVO 2: VENTAJAS E INCONVENIENTES DE SU USO.**

**MÓDULO FORMATIVO 3: CÓMO REGISTRARSE.**

**MÓDULO FORMATIVO 4: CÓMO CREAR NUESTRA PRIMERA ACTIVIDAD.**

**MÓDULO FORMATIVO 5: CÓMO APLICAR EN EL AULA LAS ACTIVIDADES.**

**MÓDULO FORMATIVO 6: UTILIDAD DE LAS DIFERENTES VENTANAS.**

**MÓDULO FORMATIVO 7: PRÁCTICUM VIRTUAL.**